

# Inhaltsübersicht

## I Standardauktionen

I.1	Einführung . . . . .	
I.1.1	Auktionsformen . . . . .	
I.1.2	Spiel mit vollständiger Information . . . . .	
I.1.3	Spiel mit unvollständiger Information . . . . .	
I.1.4	Gleichgewichte . . . . .	
I.2	Zweitpreisauktion . . . . .	
I.2.1	ZPA ohne Reservationspreis . . . . .	
I.2.2	ZPA mit Reservationspreis . . . . .	
I.3	Erstpreisauktion . . . . .	
I.3.1	EPA ohne Reservationspreis – Beispiel . . . . .	
I.3.2	EPA ohne Reservationspreis – Allgemeiner Fall . . . . .	
I.4	Vergleich EPA/ZPA . . . . .	
I.5	All-Pay-Auktion . . . . .	

## II Mechanismus Design

II.1	Einführung . . . . .	
II.1.1	Setting . . . . .	
II.1.2	Beschreibung von Mechanismen . . . . .	
II.1.3	Spiel, Gleichgewicht und Performance . . . . .	
II.2	Das Revelationsprinzip . . . . .	
II.3	Anreizverträglichkeit direkter Mechanismen . . . . .	
II.4	Erlös- und Auszahlungsäquivalenz . . . . .	
II.5	Erlösmaximierender Mechanismus . . . . .	
II.6	Effiziente Mechanismen . . . . .	
II.6.1	Bilateraler Handel: Doppelauktion . . . . .	
II.6.2	Vickrey-Clarke-Groves-Mechanismen . . . . .	